

## Übung 7: *Eclipse* - 'New Project' und nachfolgend hineinkopieren von bestehenden Files

### Zweck:

Wir wollen ein neues Projekt erstellen und bestehende Java-Files darin *hineinkopieren*. Die Original-Files sollen dabei unberührt bleiben.

### Durchführung:

In Eclipse ein Projekt mit dem Namen "*U03\_StdIn\_ML1*" (*ML*: Musterlösung) erstellen (ohne weitere speziellen Angaben: somit wird sich das Projekt im *Workspace* befinden).

Kopieren des Files *StdIn.java* der *Übung 3: Standard-Eingabe (u03\_StdIn)* von der Musterlösung *Uebungen.03to06.ML.zip* (auf Moodle) in das neu erzeugte Projekt-Verzeichnis von *Eclipse*, konkret dort in das noch leere Verzeichnis *src* (befindet sich im *Workspace* (unter Windows z.B: *C:\Users\Tom\Workspace*)).

Achtung: je nach Web-Browser wird eventuell dem Filename eine Extension ".htm" oder ".html" hinzugefügt. In diesem Fall den Filename von Hand wieder auf *StdIn.java* anpassen.

In Eclipse wird das neue File im *Package Explorer* noch nicht sichtbar!

Im *Package Explorer* den Ordner *U03\_StdIn\_ML1* selektieren. Dann im *Context-Menü* (rechte Maustaste) des obigen Ordners den **Refresh** wählen (ist etwas unterhalb der Mitte des Dialoges; oder einfach Funktionstaste **F5**). Jetzt sollte das Source-File sichtbar werden (im *default package*).

Das Programm nun zur Ausführung bringen.

### Hinweise:

- es können so auch beliebig viele Files (auch mit Sub-Verzeichnissen) auf einmal in ein Projekt integrieren werden.
- mit den meisten Dateimanager kann man nach einem 'Copy' den 'Paste' auch direkt im *Package Explorer* von Eclipse durchführen (somit kann man dann auf den *Refresh* verzichten ;-)

## Übung 8: *Eclipse* - 'New Project' und nachfolgender Import von bestehenden Files

### Zweck:

Wir wollen ein neues Projekt erstellen und bestehende Java-Files darin '*importieren*' (d.h. ins Projekt *hineinkopieren*).

Die Original-Files sollen dabei unberührt bleiben.

### Durchführung:

Annahme: Die Musterlösung *Uebungen.03to06.ML.zip* ist ausgepackt unter:

C:\Users\Tom\MAS-SE15\01\_TrainingskursJava\MLs

In Eclipse ein Projekt mit dem Namen "*U03\_StdIn\_ML2*" erstellen (das Projekt selbst befindet sich wieder im *Workspace*).

In dieses Projekt obige Musterlösung importieren mit:

- im *Package Explorer* das Projekt öffnen und den Folder '*src*' selektieren

- Menü: *File > Import... > General > File System*

- *From directory:*

C:\Users\Tom\MAS-SE15\01\_TrainingskursJava\MLs\u03\_StdIn

- *Selektion:*

o Stdin.java (⇒ *CheckBox*)

o src.pdf (⇒ *CheckBox*)

- *Finish*

Es soll nun auf dem Filesystem verifiziert werden, ob die Files jetzt auch wirklich dort vorhanden sind wo sie erwartet werden (im Verzeichnis *src* im *Workspace*) !

Das Programm nun zur Ausführung bringen.

Sich den Unterschied zur letzten Übung vergegenwärtigen!

## Übung 9: *Eclipse* - 'New Project' auf bestehenden Files

### Zweck:

Wir wollen ein neues Projekt erstellen auf bereits bestehenden Java-Files welche sich ausserhalb des *Workspaces* befinden.  
D.h. wir arbeiten danach mit *diesen* Files (und nicht mit Kopien davon) ausserhalb des *Workspaces*.

### Durchführung:

Annahme: Die Musterlösung *Uebungen.03to06.ML.zip* ist ausgepackt unter:  
C:\Users\Tom\MAS-SE15\01\_TrainingskursJava\MLs

**Hinweis:**    **Projekte *nicht* 'von Hand' im *Workspace***  
                  **(z.B. C:\Users\Tom\Workspace) anlegen!**  
                  ☞ **die Verwaltung des *Workspace* ist für *Eclipse* reserviert**

Erstellen eines Projektes in Eclipse mit dem Namen "*U03\_StdIn\_ML3*".  
- Use default location: ``disable``  
- Location: ... *Browse* ...    ... \01\_TrainingskursJava\MLs\U03\_StdIn  
- *Finish*

Speziell zu beachten sind die beiden neuen Files **.project** und **.classpath** im Projekt-Verzeichnis *u03\_StdIn* welche von Eclipse erstellt wurden.  
Diese enthalten für Eclipse entsprechende Meta-Informationen über das Projekt.  
Es sind XML-Files und können mit einem Text-Editor angesehen werden.

Das Programm nun zur Ausführung bringen.

Sich den Unterschied zur letzten Übung vergegenwärtigen!

## Übung 10: *Eclipse* - Import eines bestehenden *Eclipse*-Projektes

### Zweck:

Wir wollen ein bestehendes *Eclipse-Projekt* (nicht nur einzelne Files) importieren, welches sich ausserhalb des Workspaces befindet und danach auf jenen Files arbeiten.

**Vorgehen** (zuerst einmal die nachfolgenden beiden Punkte nur lesen und noch nichts machen ! ;-):

1. Bestehendes *Eclipse-Projekt* komplett, d.h. insbesondere incl. der beiden Files *.classpath* und *.project*, an den Zielort kopieren (z.B. mit einem *Dataimanager* oder *entzippen* wenn als Archiv vorhanden).
2. Dann in Eclipse: *File > Import... > General > Existing Projects into Workspace*

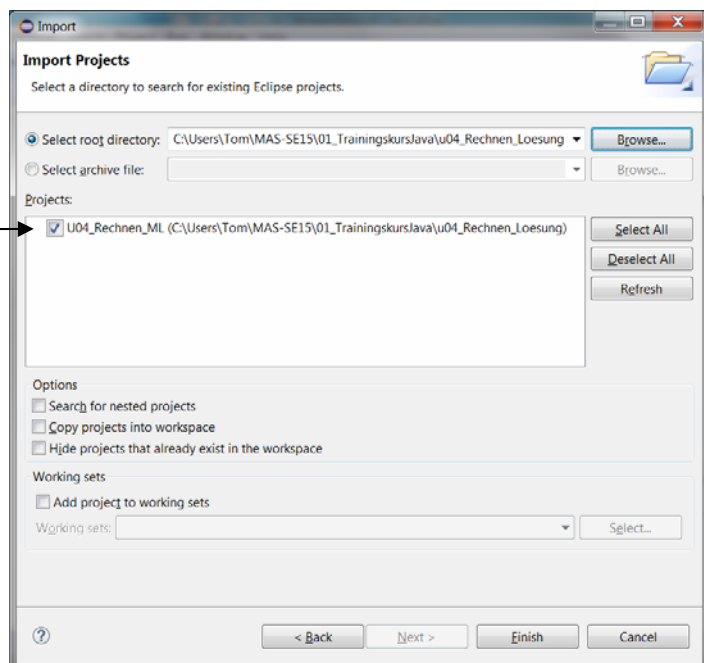
### Konkret:

Aus der Musterlösung *Uebungen.03to06.ML.zip* das ZIP-File *u04\_Rechnen/u04\_Rechnen\_Loesung.zip* entpacken, z.B. nach `...\01_TrainingskursJava\u04_Rechnen_Loesung` (Hinweis: **nicht** in den Workspace !)

Importieren des Projektes in Eclipse mit:

*File > Import... > General > Existing Projects into Workspace*

Zu beachten ist, dass nach dem Setzen von 'Select root directory:' (und ev. Drücken des Buttons "Browse...") das Projekt unter 'Projects' angezeigt wird. —————>  
Dabei wird der *Projekt-Name* vom importieren Projekt aus dem File *.project* übernommen (dieser muss nicht identisch sein mit dem Verzeichnis, in welchem sich das Projekt befindet!).



### ACHTUNG:

- mit *File > Import... > Existing Projects into Workspace*
- und **NICHT** mit *File > Import... > General > Archive File !*

Es soll verifiziert werden, dass das File geändert, kompiliert und ausgeführt werden kann.

Und das mit dem File unter `C:\Users\Tom\MAS-SE15\...` gearbeitet wird (und nicht mit einer Kopie im *Workspace* !)